

Kleine Fontein GRAAD R



Inligtingsboekie

1



**GRAAD R
HOOF
JUFFROU
ESMERILDA
LE ROUX**

2



**GRAAD R
HOOF
JUFFROU
JANNIKÉ
HARTMANN**

3



**GRAAD R
KLAS:
JUFFROU
AMANDA
GRUNDLING**

4



**ASSISSTENT
MARUNIQUE COETZEE**

GRAAD R PERSONEEL

Ons het ten doel om kinders holisties te ontwikkel.

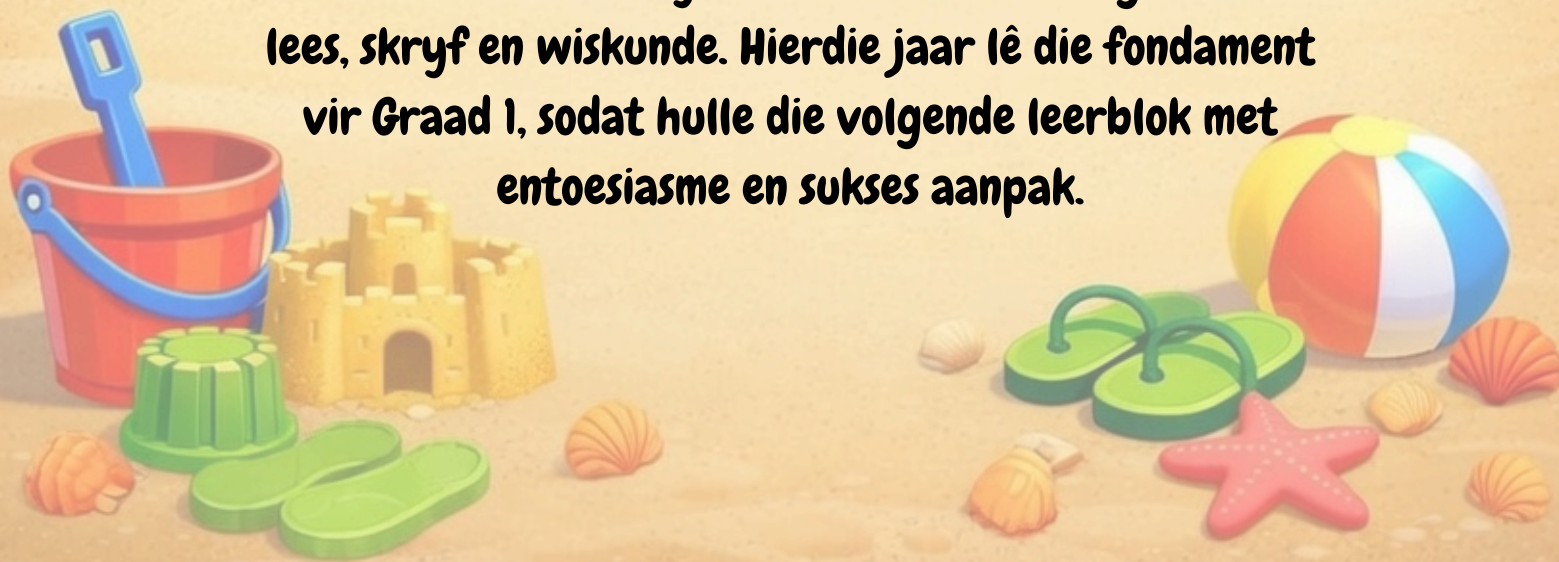
Ons glo dat kinders die beste leer deur beweging en ervaring. Hulle kry baie kans om te spring, hardloop, bou en speel – want deur beweging leer hulle met al die vaardighede wat hulle nodig het vir leer. Ons gebruik konkrete voorwerpe wat hulle kan voel en hanteer, sodat abstrakte idees sin maak. Alle sintuie word betrek: sien, hoor, voel, ruik en soms proe – elke dag word 'n praktiese leerervaring wat kennis vaslê.

Met 'n groot buitenspeelarea en koeltebome ontwikkel hul fyn- en grootspiere goed, en hul verbeelding kry vlerke wanneer hulle buite baljaar.

Vryspel is vir kleuters 'n natuurlike manier om te leer en te groei. Hulle gesels, speel saam en bou vriendskappe; leer om te deel, saam te werk en probleme op te los.

Groepsaktiwiteite leer hulle spanwerk en gee selfvertroue.

Teen die einde van Graad R is elke kleuter emosioneel, fisies en kognitief afgerond – met selfvertroue, sterk lyfies en basiese vaardighede vir lees, skryf en wiskunde. Hierdie jaar lê die fondament vir Graad 1, sodat hulle die volgende leerblok met entoesiasme en sukses aanpak.



Kleuters kan elke week uitsien na:

Buitespeelyd — waar hulle kan hardloop, klim en ontdek, en hul lyfies sterker word.

Bewegingsles — speelse oefeninge wat balans, koördinasie en selfvertroue bou.

Bybelles — stories en liedjies wat waardes en geloof op 'n eenvoudige manier deel.

Kunsperiode — verf, teken en knutsel wat kreatiwiteit en fyn motoriese vaardighede ontwikkel.

Liedjies en rympies — musiek en taal wat geheue en taalvaardigheid versterk.

Wetenskap-eksperimente — eenvoudige proefies wat nuuskierigheid prikkel en vrae laat ontstaan

Kodering en robotika — speelse aktiwiteite waar kleuters leer dink in stappe, patrone herken en eenvoudige robotte of digitale speletjies gebruik. Dit bou probleemoplossingsvaardighede en berei hulle voor vir 'n tegnologie-ryke wêreld.

Ander prettige aktiwiteite:

Poppekas — stories met karakters wat verbeelding en luistervaardigheid aanmoedig.

Snoepiedag — 'n lekker bederf wat sosiale interaksie en vreugde bring.

Kleursport — speletjies en aktiwiteite wat spanwerk en beweging kombineer.

Bokkesport — kaalvoet-atletiek wat kinders leer om hul energie positief te gebruik.

Konsert — 'n geleentheid om selfvertroue te bou en talent te wys.

Projek vindingryk — kleuters werk saam aan 'n kreatiewe projek waar hulle idees kan uitdink, bou en uitprobeer.

Dit leer hulle probleemoplossing, spanwerk en hoe om hul verbeelding prakties te gebruik.

Nog aktiwiteite wat kleuters geniet:

Vryspel — waar hulle self kies wat om te speel en sosiale vaardighede ontwikkel.

Rolspel — kinders speel “winkel”, “dokter” of “huis” en leer oor die wêreld.

Leeshoekie — rustige tyd met prentboeke wat taal en verbeelding stimuleer.

Water- en sandspel — eksperimenteer en ontdek deur te giet, bou en vorm.

Drama en dans — uitdrukking van emosies en kreatiwiteit deur beweging en toneel.



**Buitemuurse aktiwiteite wat
by die skool aangebied word:**

Mini rugby- en krieket vir die seuntjies
Mini netbal- en hokkie vir die dogtertjies

**Eksterne aktiwiteite wat ekstra by die skool
aangebied word vir u eie rekening.**

Playball (Martie - 082 867 5400)



Monkeynastix (Janke - 063 690 3222)

Active English (Desiree - 068 698 5685)



Mini-tennis (Christelle - 072 213 5056)

Kinderkinetika (Dominique - 078 765 5299)



Kuns klasse (Debby - 082 853 7377)



Benodigdhede lys

2 x bokse snesies

6 x rolle toiletpapier

1 x riem A4 witpapier

2 x leë roomysbakke

2 x 1 liter vloeibare seep

1 x 24-stuk OF 36-stuk legkaart binne 'n boks mét 'n los prentjie waarop gebou kan word.

KIES 'N MAKLIKE PRENT!

1 x groot plastiese bal

4 x groot buise Pritt

4 x TREELINE SUPER jumbo vetkryte

1 x A4 witbord

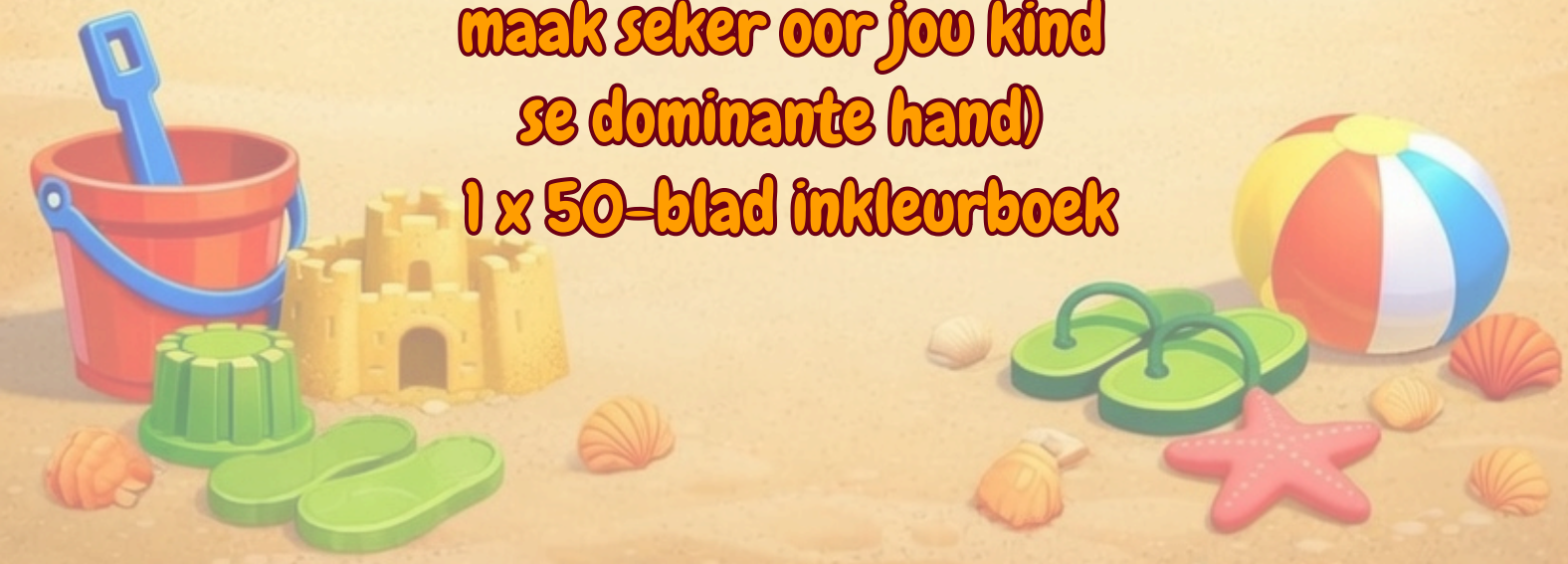
1 x witbord uitveër

4 x witbordmerkers

2 x plastiese koeverte

1 x kinderskêr (links of regs,
maak seker oor jou kind
se dominante hand)

1 x 50-blad inkleurboek



Kleuters moet die volgende kan doen as hulle Graad R toe kom.

- Die badkamer gebruik – kleuters kan self toilet toe gaan, hande was en basiese higiëne toepas.
- Naam en van ken – hulle moet hul eie naam en van sê, al kan hulle dit nog nie skryf nie.
- Mamma en Pappa se name ken – hulle moet weet wie hul ouers is en kan hul name sê.
- Weet hoe oud hy/sy is – kleuters wil graag hul ouderdom met trots vertel.
- Kleure en vorms herken – basiese visuele konsepte wat later wiskunde en lees ondersteun.
- Prente en stories verstaan – luister en begryp eenvoudige verhale.
- Basiese instruksies volg – kan eenvoudige opdragte uitvoer en aandag hou.
- Emosies benoem – kan sê wanneer hulle bly, hartseer of kwaad is.

BESOEK ONS FACEBOOK BLAD

